

Processmodellering 1 - IDEF0

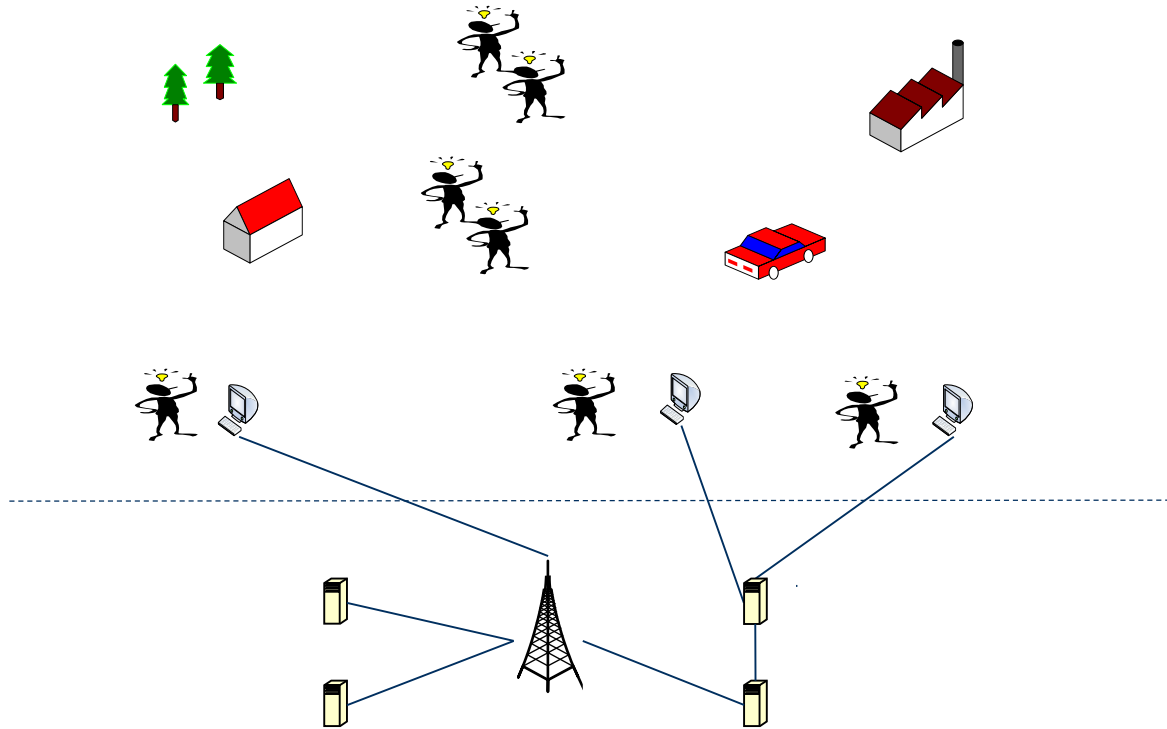
Del 1: Introduktion till verksamhetsmodellering

Erik Perjons

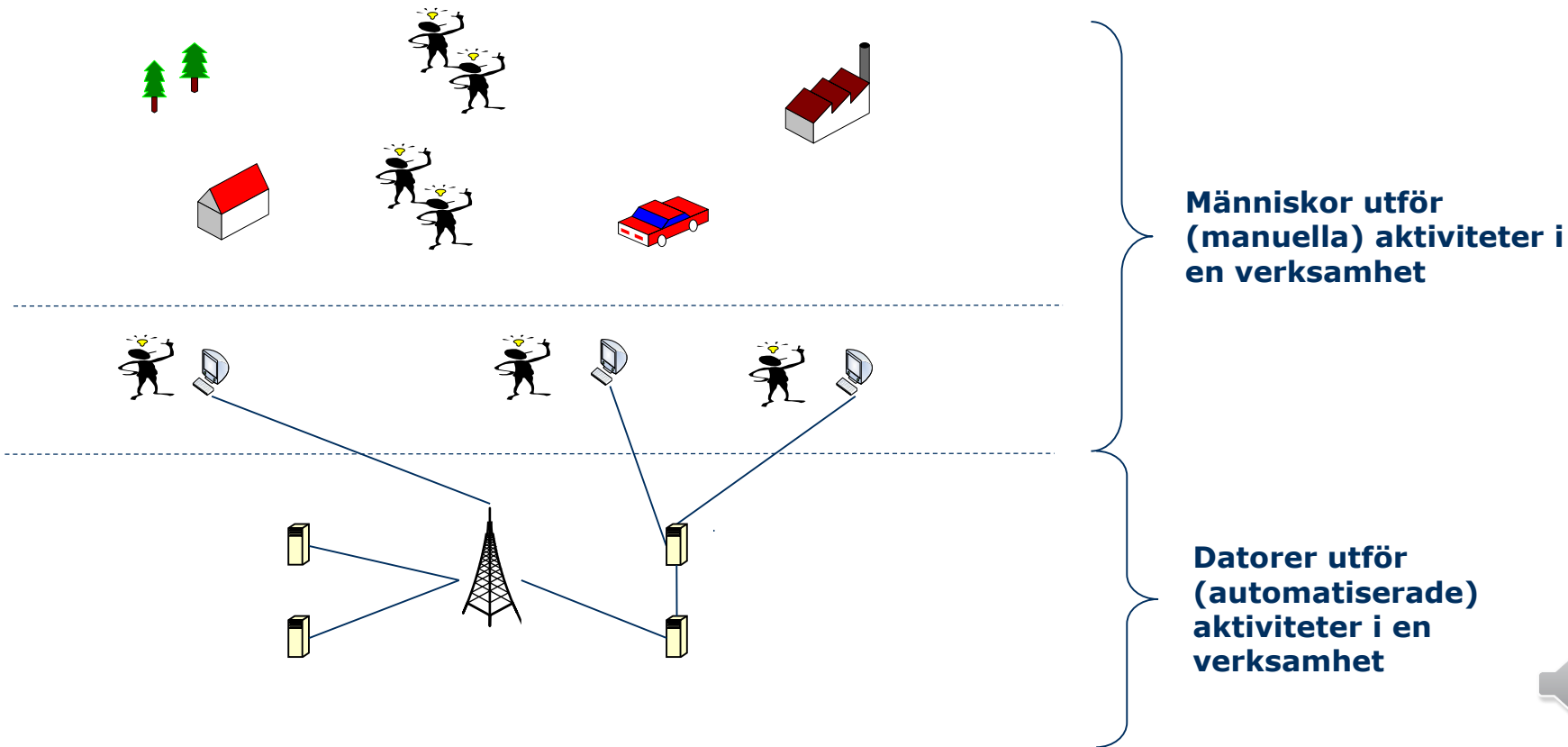
DSV, Stockholms Universitet



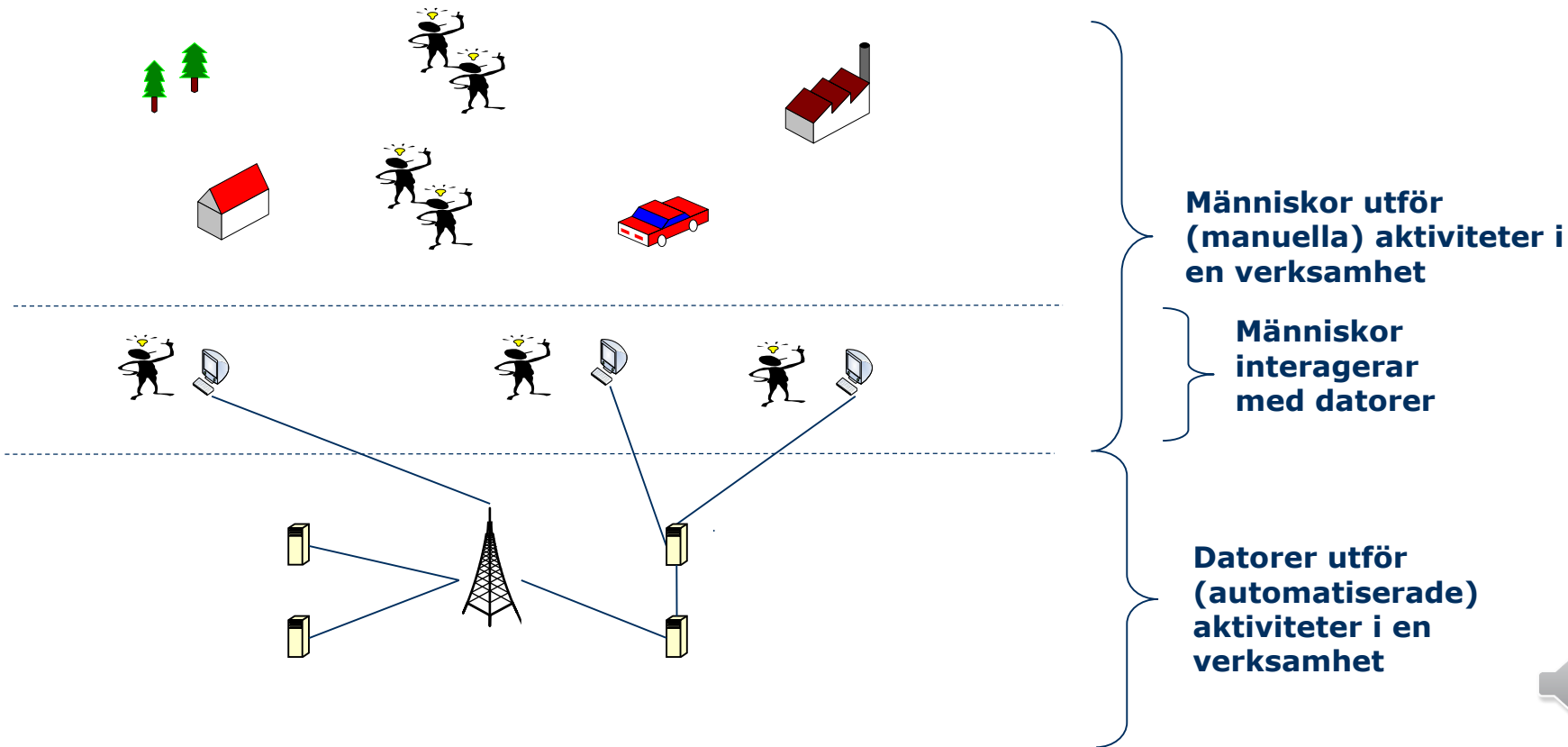
Verksamheten – två (eller tre) nivåer



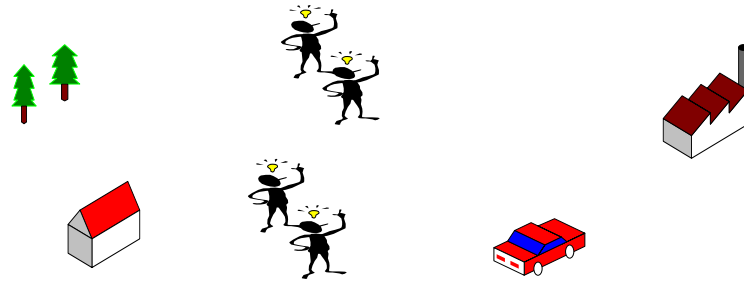
Verksamheten – två (eller tre) nivåer



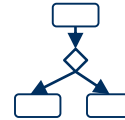
Verksamheten – två (eller tre) nivåer



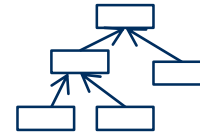
Avbilda verksamheten med modeller



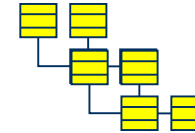
Verksamhets-
processmodell
(en dynamisk modell)



Målmodell (en statisk
modell)

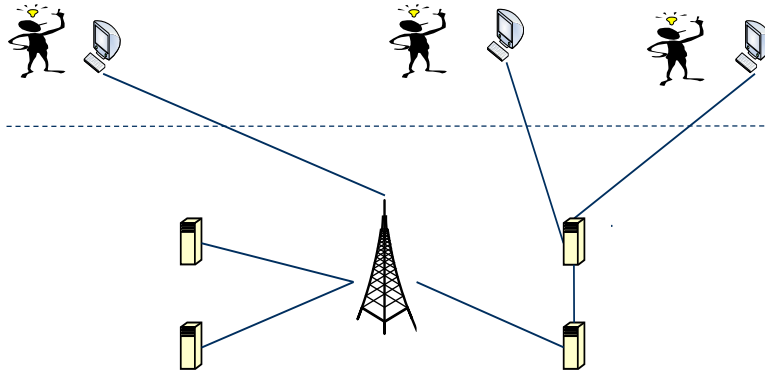


Konceptuell
modell över
verksamhetens
termer/begrepp
(en statisk
modell)



Systemfunktioner:

- Söka kund
- Lägga beställning



Verkligheten

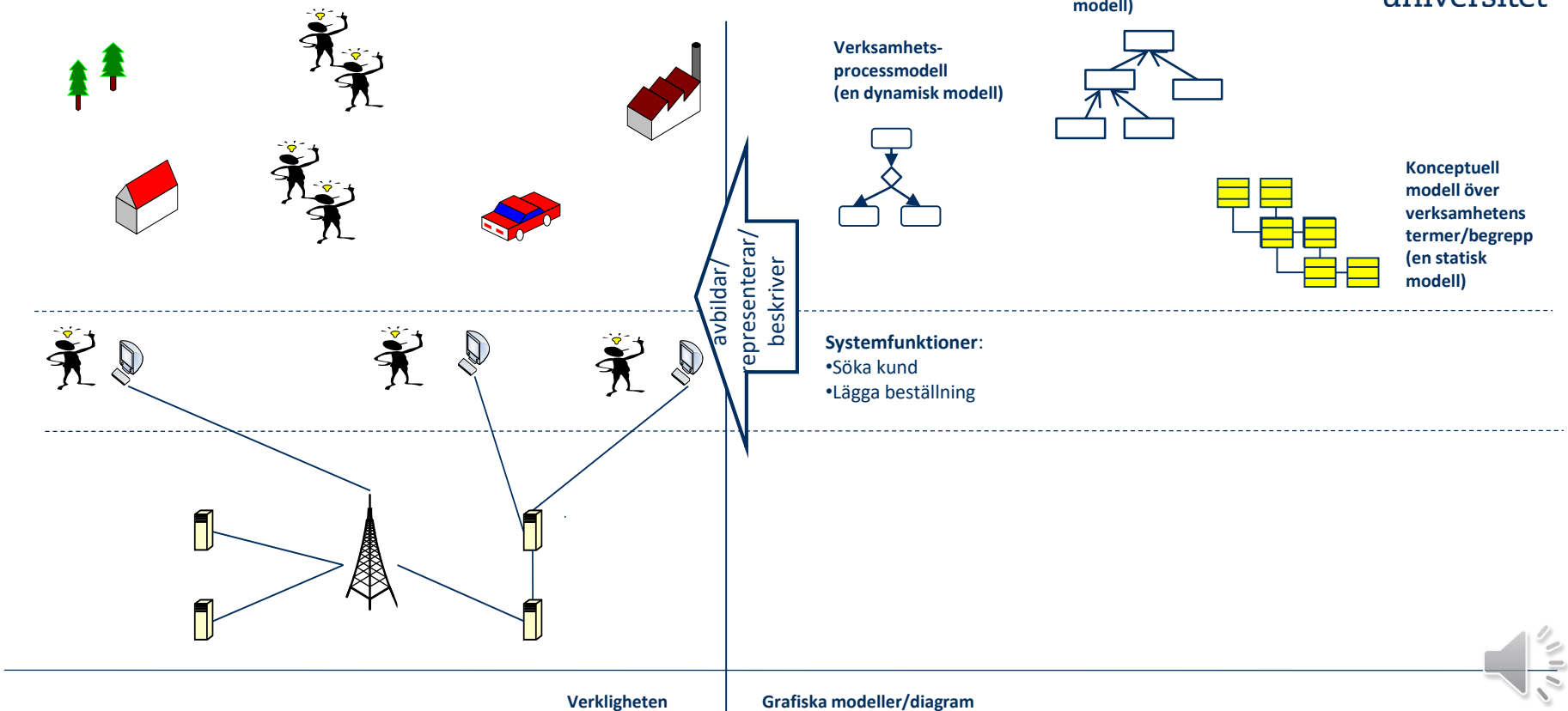
Grafiska modeller/diagram



Avbilda verksamheten med modeller



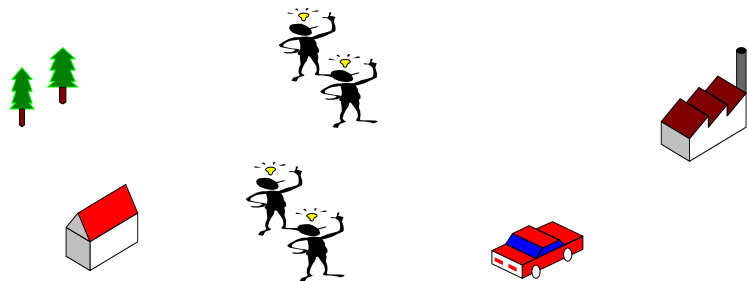
Stockholms
universitet



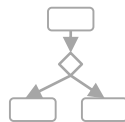
Avbilda verksamheten med modeller



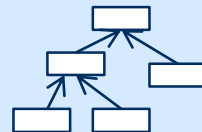
Stockholms
universitet



Verksamhets-
processmodell
(en dynamisk modell)

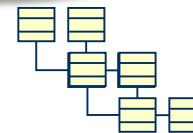


Målmodell (en statisk
modell)



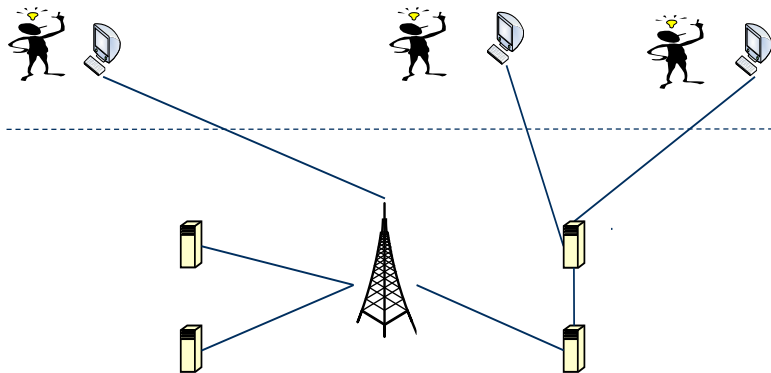
*Beskriver
verksamhetens
mål*

Konceptuell
modell över
verksamhetens
termer/begrepp
(en statisk
modell)



Systemfunktioner:

- Söka kund
- Lägga beställning



Verkligheten

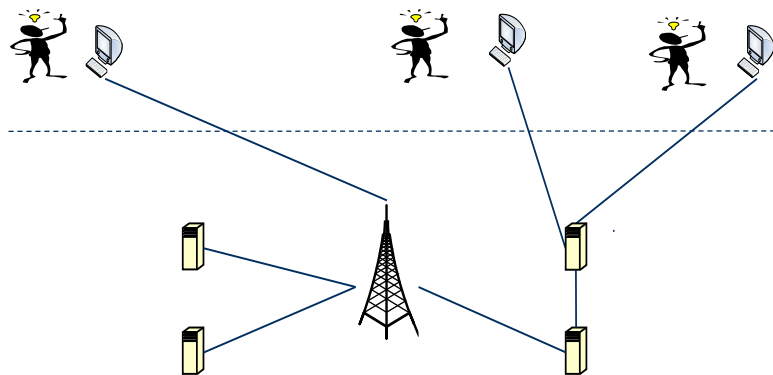
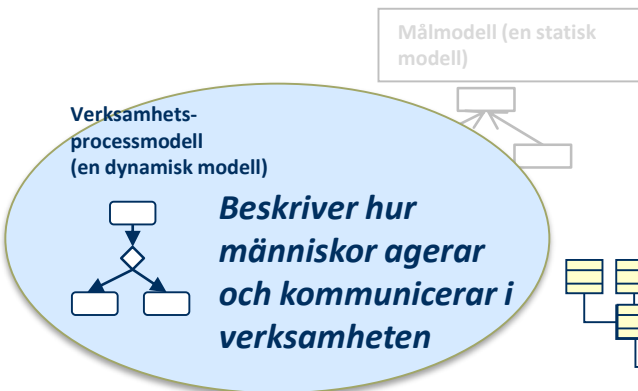
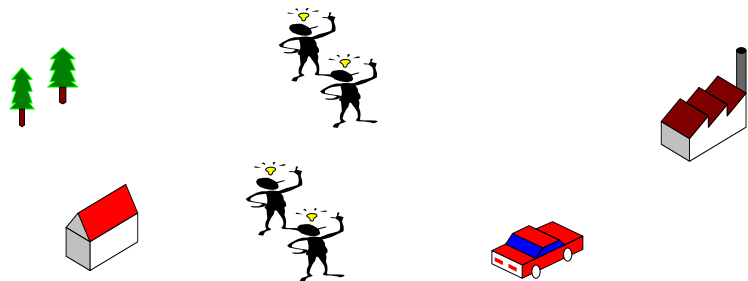
Grafiska modeller/diagram



Avbilda verksamheten med modeller



Stockholms universitet



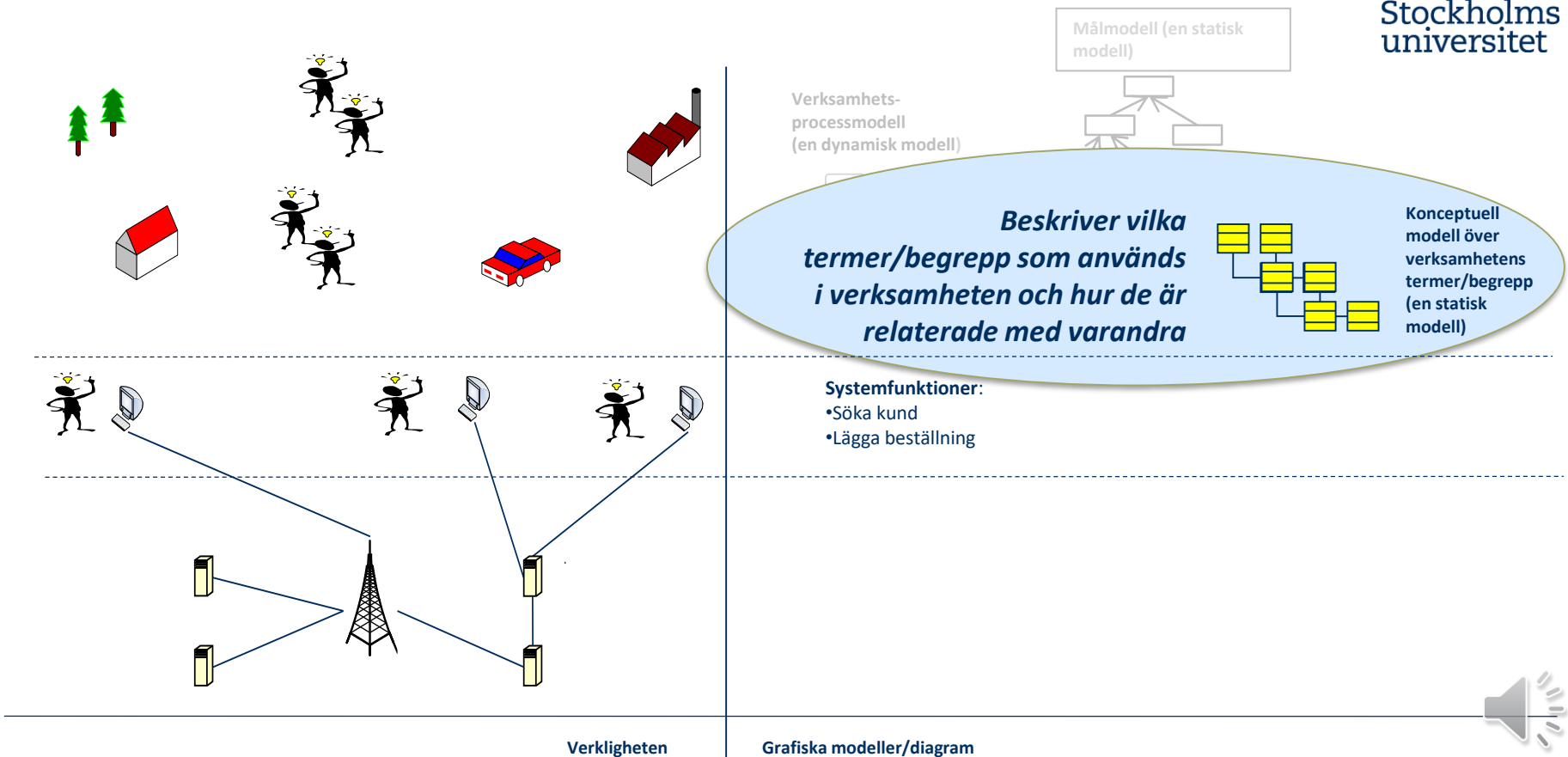
- Systemfunktioner:**
- Söka kund
 - Lägga beställning

Verkligheten

Grafiska modeller/diagram



Avbilda verksamheten med modeller



Verkligheten

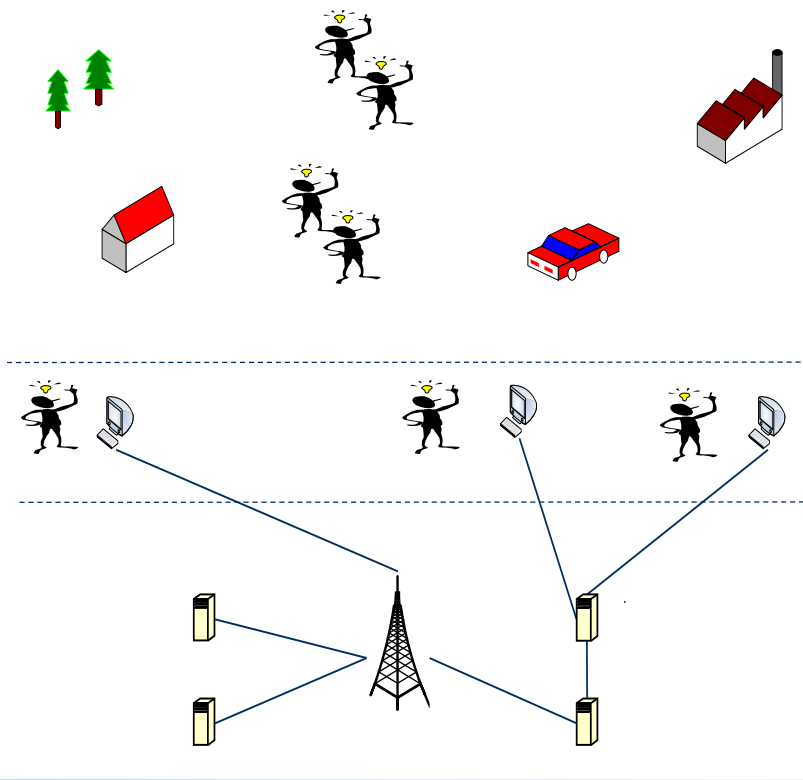
Grafiska modeller/diagram



Avbilda verksamheten med modeller

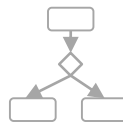


Stockholms universitet

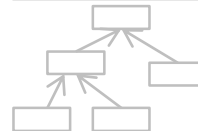


Verkligheten

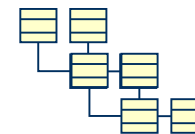
Verksamhetsprocessmodell
(en dynamisk modell)



Målmodell (en statisk modell)



Konceptuell modell över verksamhetens termer/begrepp (en statisk modell)



Systemfunktioner:

- Söka kund
- Lägga beställning

Beskriver vad människor gör eller önskar göra med IT-systemen

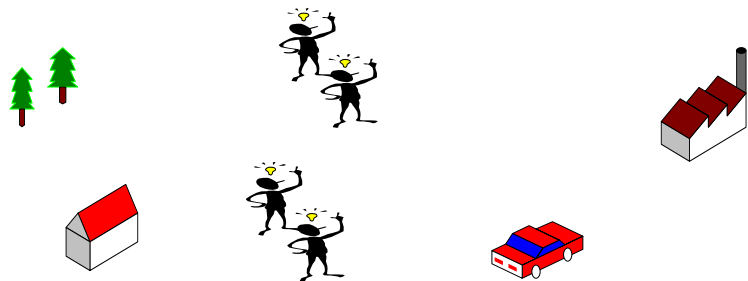
Grafiska modeller/diagram



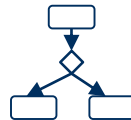
Avbilda systemen med modeller



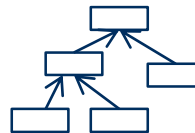
Stockholms
universitet



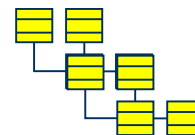
Verksamhets-
processmodell
(en dynamisk modell)



Målmodell (en statisk
modell)



Konceptuell
modell över
verksamhetens
termer/begrepp
(en statisk
modell)



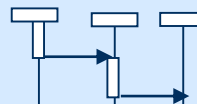
Systemfunktioner:

- Söka kund
- Lägga beställning

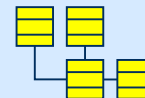


**Olika former av
systemmodeller**

Interaktion
mellan mjukvaruobjekt



Modell över
klasser av
mjukvaruobjekt



Verkligheten

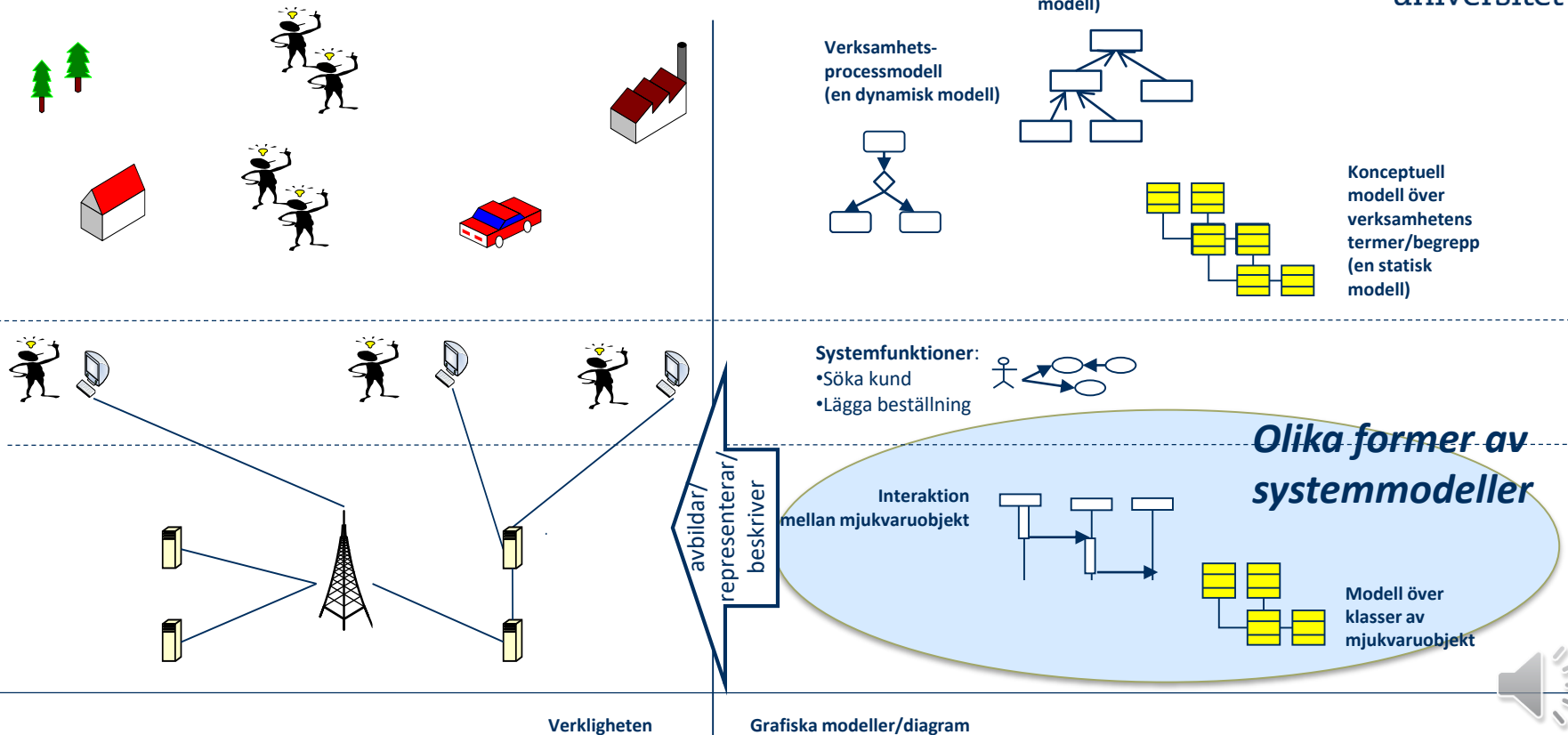
Grafiska modeller/diagram



Avbilda systemen med modeller



Stockholms universitet



Verkligheten

Grafiska modeller/diagram

Systemfunktioner:

- Söka kund
- Lägga beställning

Olika former av systemmodeller

Interaktion mellan mjukvaruobjekt

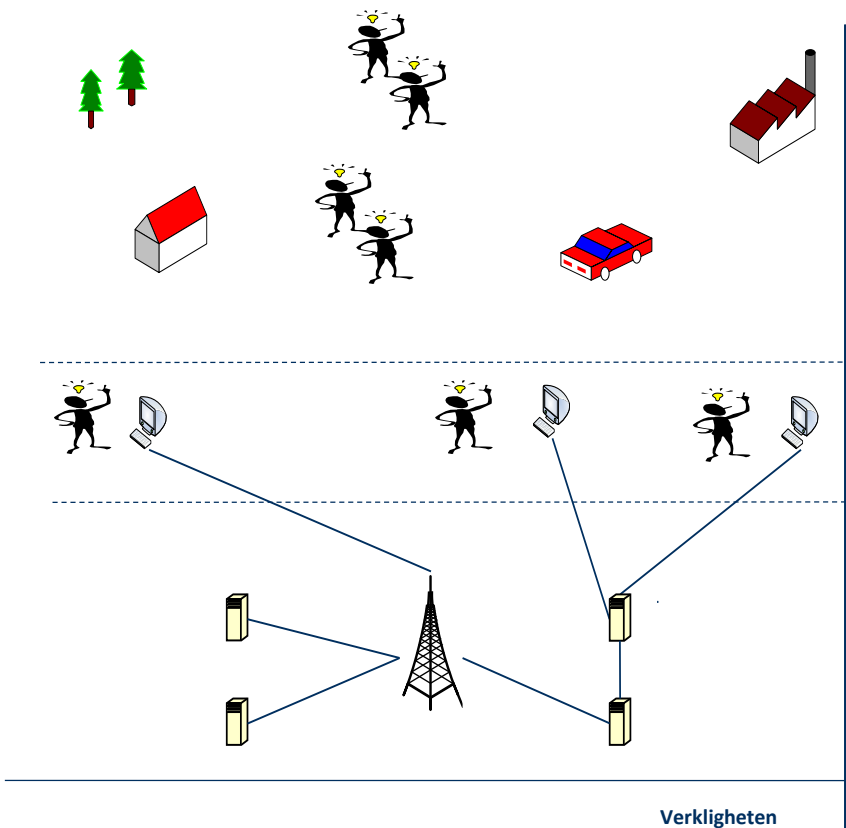
Modell över klasser av mjukvaruobjekt



Avbilda verksamhet och system



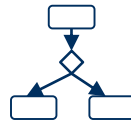
Stockholms universitet



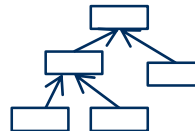
Verkligheten

Grafiska modeller/diagram

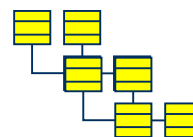
Verksamhets-processmodell
(en dynamisk modell)



Målmodell (en statisk modell)



Konceptuell modell över verksamhetens termer/begrepp (en statisk modell)

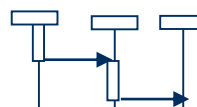


Systemfunktioner:

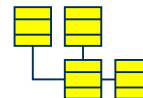
- Söka kund
- Lägga beställning



Interaktion mellan mjukvaruobjekt



Modell över klasser av mjukvaruobjekt



Verksamhetsmodeller

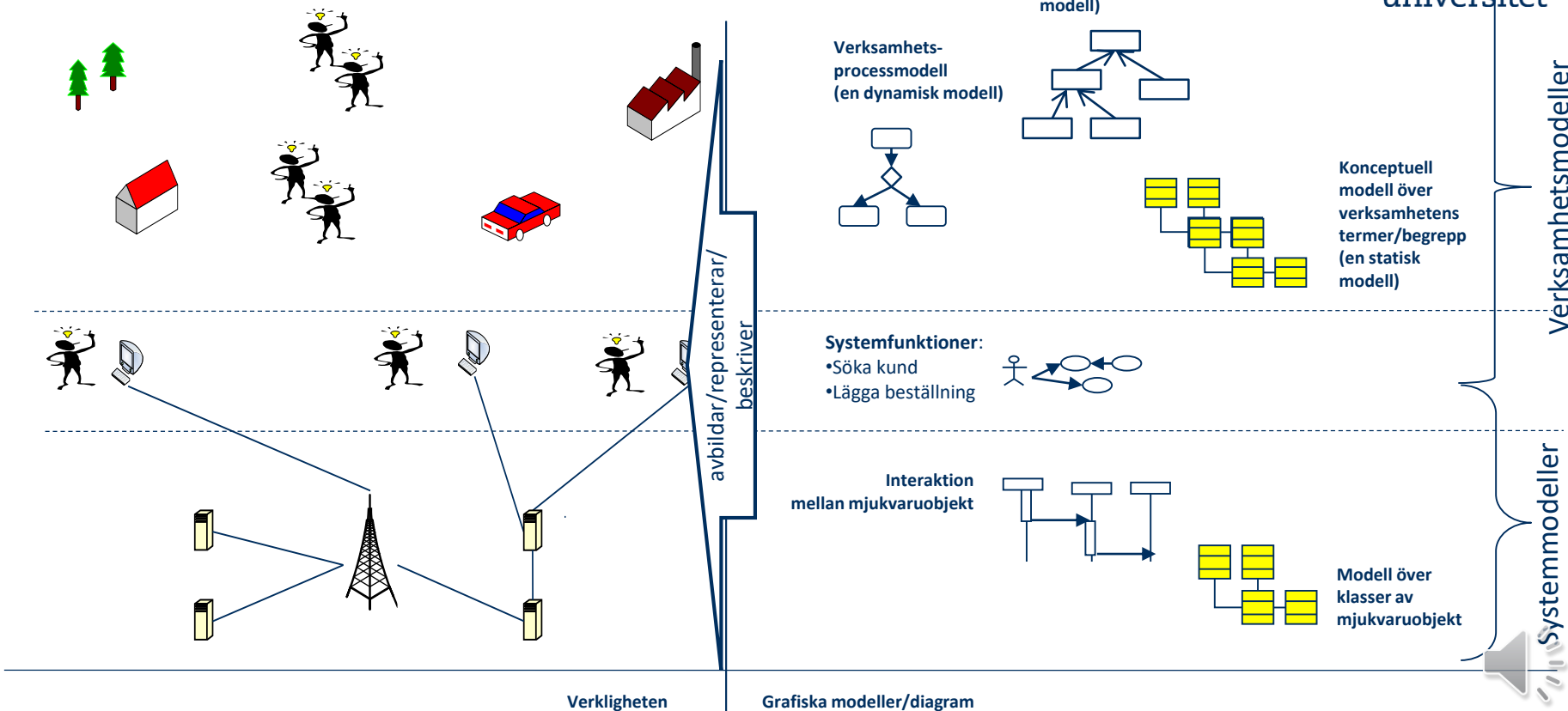
Systemmodeller



Avbilda verksamheten och system



Stockholms universitet



Verkligheten

Grafiska modeller/diagram

Verksamhetsmodeller

Systemmodeller

Verksamhetsprocessmodell (en dynamisk modell)

Målmodell (en statisk modell)

Konceptuell modell över verksamhetens termer/begrepp (en statisk modell)

Systemfunktioner:

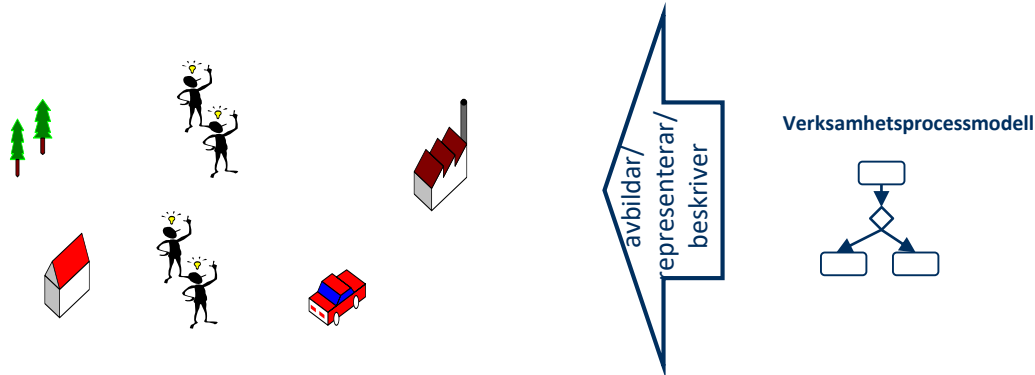
- Söka kund
- Lägga beställning

Interaktion mellan mjukvaruobjekt

Modell över klasser av mjukvaruobjekt

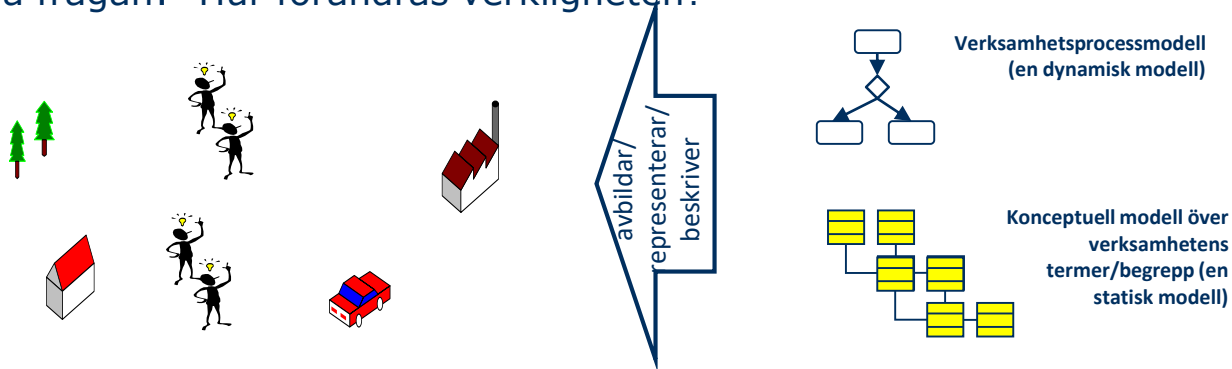
Modeller

- Vad är en modell?
 - En modell är en struktur som representerar/avbildar/beskriver vissa aspekter av någon del av verkligheten. Modellen kan, till exempel, vara i textform eller grafisk form
- Vad är en grafisk modell?
 - En grafisk modell är en struktur som visualiserar objekt, relationer, processer, aktioner, etc, med grafiska element som boxar, pilar etc **i ett diagram/i en graf**

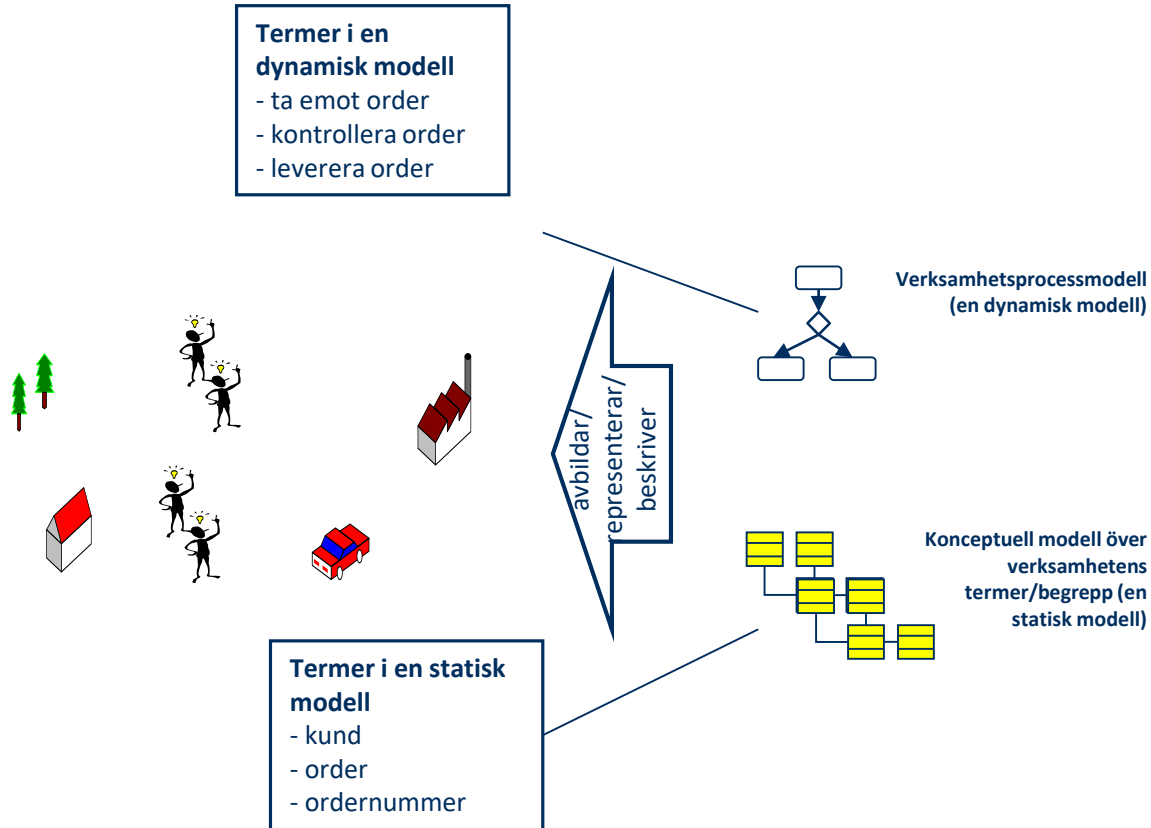


Statiska och dynamiska modeller

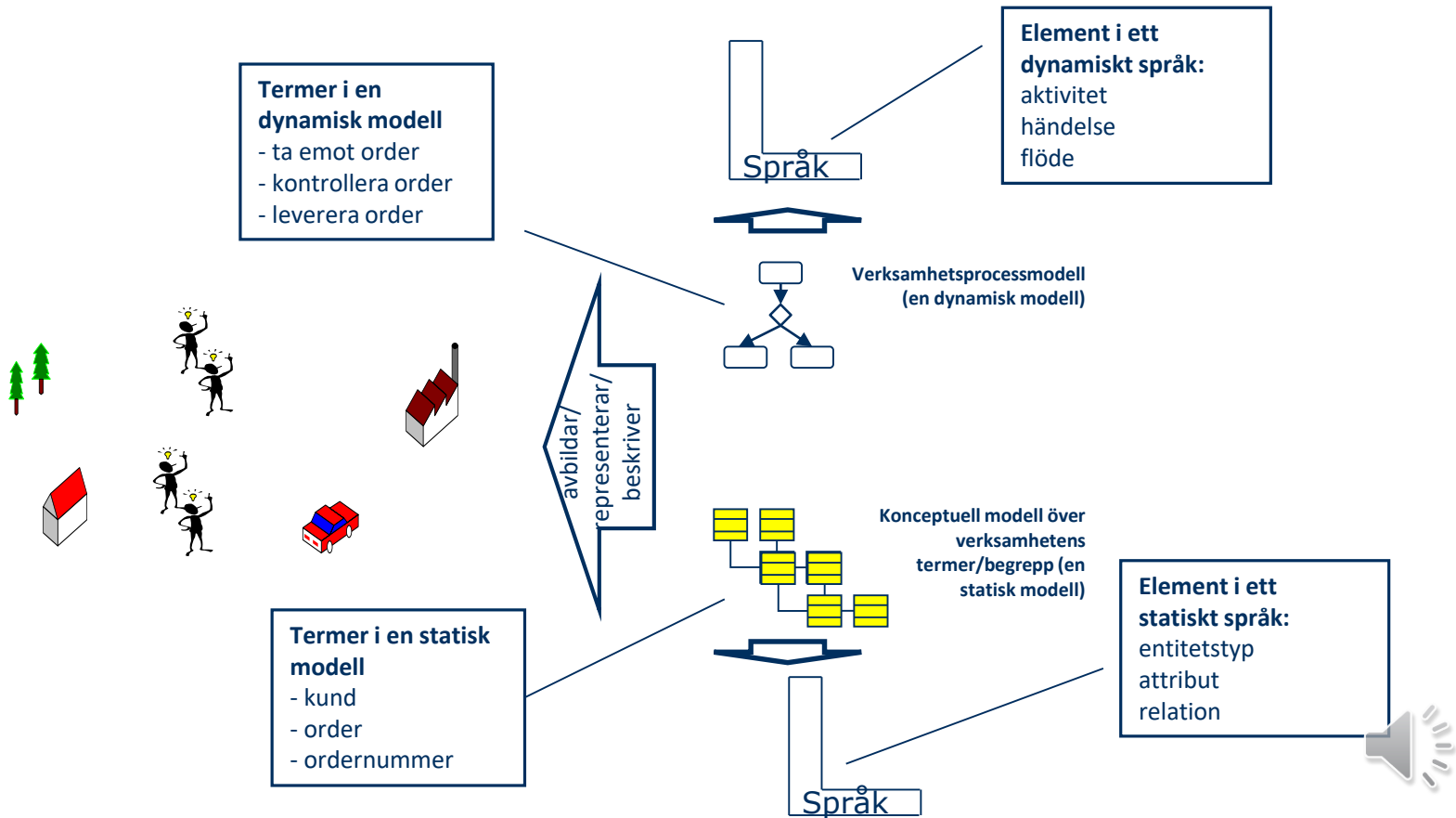
- Statisk modell
 - avbildar statiska aspekter av verkligheten
 - mer precist så avbildas: vilka företeelser (ting) finns och hur är de relaterade till varandra
 - svarar på frågan: "Vilka företeelser finns i verkligheten?"
- Dynamisk modell
 - avbildar dynamiska (beteendemässiga) aspekter av verkligheten
 - mer precist så avbildas: hur företeelser och deras relationer förändras
 - svarar på frågan: "Hur förändras verkligheten?"



Statiska och dynamiska modeller



Statiska och dynamiska modelleringspråk



Nuläges- vs. Nylägesmodeller

- **En nulägesmodell (eng. as-is model)** är en modell som avbildar/representerar/beskriver en viss aspekt av verkligheten som den ser ut just nu
- **En nylägesmodell eller framtidslägesmodell (eng. to-be modell)** är en modell som avbildar/representerar/beskriver ett framtida önskvärt tillstånd av en viss aspekt av verkligheten

