

Tentamen MINT

fredag 2002-08-16

Inga hjälpmedel tillåtna förutom penna och papper.
Skriv tydligt. Texta gärna. 10st frågor, 32 poäng.

20 poäng ger garanterat godkänt. Lycka till!

- 1.) Vad kännetecknar en **sanserif** ? (2p)
- 2.) Vilka faktorer påverkar en texts läsbarhet? (4p)
- 3.) Beskriv **CMYK-modellen**. Varför är detta en subtraktiv färgmodell och hur fungerar den? (5p)
- 4.) Websäkra färger, vad är det ? (2p)
- 5.) I kurslitteraturen finns ett eget litet kapitel om JPEG-bilder. Hur skiljer sig enligt kursboken JPEG från de övriga bildformaten på nätet ? (5p)
- 6.) Hur fungerar transparens för GIF-bilder ? (2p)
- 7.) I en av kursen laborationer så har du ordnat transparens på ett annat sätt genom att i Java använda dig av klassen **AlphaComposite**. Berätta lite om hur du gjorde ? (4p)
- 8.) I kursens 3D-programmering har du använt objekt av klasserna **Appearance**, **Shape3D** och **Geometry**. Hur hänger dessa klasser ihop inbördes i 3D-hierarkin ? (3p)
- 9.) Till vad används en **TextureLoader** i Java 3D API ? (2p)
- 10.) Vad är strömmande media ? (3p)