

Personlig betygshöjande uppgift – Essä – ILD HT2012

Syfte: Reflektera kring effekterna av ljud och musik i dator/konsol-spel.

Beskrivning

1. Uppgiften skall vara en reflektion kring tillämpandet av ljud i 6 olika dator/konsol spel
2. Argumentera för/emot tillämpningen av ljud/ljudeffekter och/eller musik för att framhäva en upplevelse eller delge information om en händelseutveckling (t.ex ljud vid uppsamlandet av artefakter)
3. Hänvisa gärna till ljudklipp/filmklipp för att framhäva argumentationen (såväl egna filmer som externa länkar är tillåtna)
4. Om inte hänvisningar till ljud/filmklipp görs så skall tydliga beskrivningar göras av typ av ljud samt tillämpning av dessa. Detta för att läsaren skall kunna förstå argument utan tidigare kunskap/erfarenhet av speltiteln i fråga
5. Länkar skall på förhand verifieras och datumstämplas.
6. Källor skall hänvisas tydligt (länkar till eventuella källor skall finnas på i en bilaga i slutet av dokumentfilen och varje källa skall vara tydligt namngiven)
7. ca 1000 - 1400 ord

Redovisning

Uppgiften redovisas genom att ni lägger upp följande på ert personliga hemsidesutrymme på DSV:s webbserver:

1. En dokumentfil (.rtf, .doc/.docx, .pages)
2. Används egna filmer/ljudklipp skall dessa zippas ihop tillsammans med dokumentfilen och lämnas in som en .zip fil (alltså inte en dokument fil och en zip fil)
3. dokumentfilen följer namnkutymen:
ILD2012_Namn_Efternamn_Essay

När ni publicerat ovanstående inlämning på er hemsida anmäler du att du är klar att redovisa genom webbformuläret för betygshöjande uppgifter på kurshemsidan.

Examination

Ni vet att ni fått godkänt på uppgiften när en examinator uttryckt att uppgiften är godkänd genom ett bekräftelsemejl alternativt att ni genom datorsystemet Daisy ser att den är godkänd.