

## ITK:P1 Lektion 6

Den abstrakta  
datatyper kö

DSV Peter Mozelius

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
class Kort {  
    private int färg;  
    private int valör;  
  
    public Kort(int färg, int valör) {  
        this.färg = färg;  
        this.valör = valör;  
    } //konstruktor
```

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
public int visaFärg() {  
    return färg;  
}  
  
public int visaValör() {  
    return valör;  
}  
} //Kort
```

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
class Queue<Kort> extends Vector<Kort>
public void enqueue(Kort kort){
    add(kort);
} //enqueue

public Kort dequeue(){
    Kort kort = get(0);
    remove(0);
    return kort;
}
}//Queue
```

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
class KortPanel extends JPanel {
    private Image im;
    public KortPanel(Image im) {
        setSize(200, 101);
        setBackground(new Color(0, 204, 0));
        this.im = im;
    } //konstruktor

    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        g.drawImage(im, 20, 20, this);
    } //paintcomponent
} //KortPanel
```

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
import java.util.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Lektion6 extends JFrame
    implements ActionListener {
    private Container container;
    private JPanel nordPanel, mittPanel, sydPanel;
    private JLabel etikett, färg, valör;
    private JButton köKnapp;
```

---

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
private KortPanel kp;
private CardLayout cardlayout;
private Toolkit tk;
private Queue<Kort> queue;
private Kort kort;
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
public Lektion6() {
    super("En kort kortkö");
    fixaGUI();
    fixaBilder();
    fixaKort();
    setVisible(true);
} //konstruktor
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
public void fixaGUI() {
    setSize(220,200);
    container = getContentPane();
    nordPanel = new JPanel();
    nordPanel.setLayout(new GridLayout(1,3));
    etikett = new JLabel(" Kortet är: ");
    färg = new JLabel();
    valör = new JLabel();
    nordPanel.add(etikett);
    nordPanel.add(färg);
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
nordPanel.add(valör);
container.add(nordPanel, BorderLayout.NORTH);
sydPanel = new JPanel();

köKnapp = new JButton("Hämta nästa kort i kön");
sydPanel.add(köKnapp);

köKnapp.addActionListener(this);
container.add(sydPanel, BorderLayout.SOUTH);
setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
}//FixaGUI
```

## Lektion 6

```
public void fixaBilder() {
    mittPanel = new JPanel();
    mittPanel.setLayout(new CardLayout());
    tk = Toolkit.getDefaultToolkit();
    for(int i = 1; i < 5; i++) {
        kp = new KortPanel(tk.getImage("kort"+i+".gif"));
        mittPanel.add("kort"+i,kp);
    }
    container.add(mittPanel);
    cardlayout = (CardLayout) mittPanel.getLayout();
} //fixabilder
```

## Lektion 6

```
//skapa fyra kortobjekt och lägg in dem i en kö
public void fixaKort() {
    queue = new Queue<Kort>();
    Kort kort1 = new Kort(1, 1);
    queue.enqueue(kort1);
    Kort kort2 = new Kort(2, 2);
    queue.enqueue(kort2);
    Kort kort3 = new Kort(3, 3);
    queue.enqueue(kort3);
    Kort kort4 = new Kort(4, 4);
    queue.enqueue(kort4);
```

## Lektion 6

```
kort = queue.dequeue(); //hämta första  
queue.enqueue(kort); //lägg tillbaka sist  
visaKort(kort);  
}//fixaKort
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
public void visaKort(Kort kort) {  
    int kortFärg = kort.visaFärg();  
    int kortValör = kort.visaValör();  
  
    switch(kortFärg) {  
        case 1: färg.setText("KLÖVER"); break;  
        case 2: färg.setText("RUTER"); break;  
        case 3: färg.setText("HJÄRTER");break;  
        case 4: färg.setText("SPADER");  
    }//switch1
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
switch(kortValör) {  
    case 1: valör.setText("ESS"); break;  
    case 2: valör.setText("TVÅ"); break;  
    case 3: valör.setText("TRE");break;  
    case 4: valör.setText("FYRA");  
};//switch1  
}//visaKort
```

---

---

---

---

---

## Lektion 6

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
    kort = queue.dequeue();  
    visaKort(kort);  
    queue.enqueue(kort);  
    cardlayout.next(mittPanel);  
}//actionperformed  
  
public static void main(String[] args) {  
    new Lektion6();  
}  
}//Lektion6
```

---

---

---

---

---

---