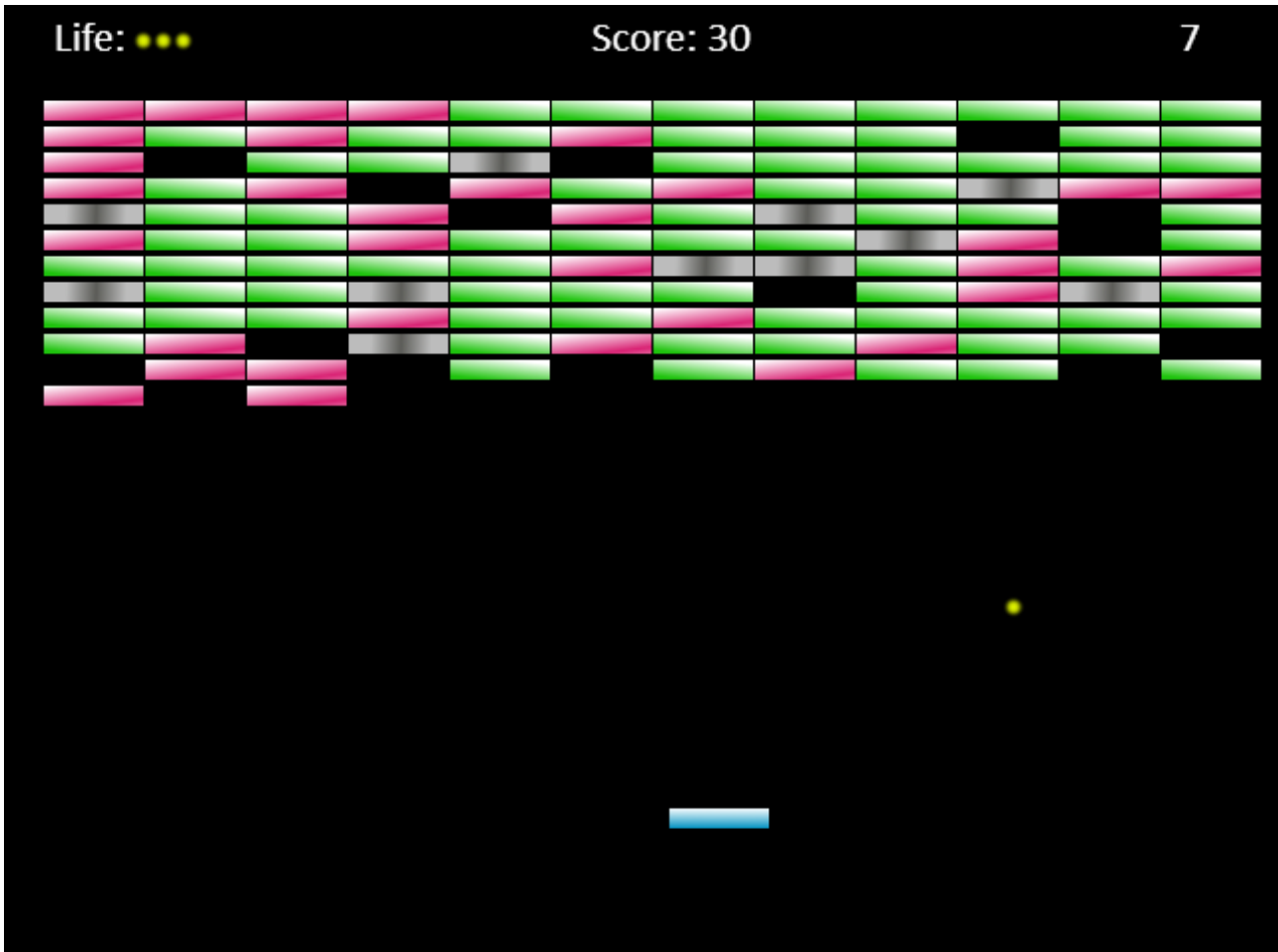


## Gesällprov David Rogers

Gesällprovet är ett spel som är tungt inspirerat av Arkanoid. Spelet är gjort i JavaScript med hjälp av jQuery. Förutom själva spelet finns en tabbad panel för att skilja på information om spelet, hjälp för att spela spelet och själva spelet.



*Bild på spelet*

Spelet går ut på att få bort alla block genom att studsas den gula bollen mot dem. Den blå rutan styrs av musen och kan bara röra sig horisontellt. För varje block som förstörs får man poäng. Efter en viss tid börjar bollen röra sig lite snabbare och ökar därmed svårighetsgraden. Bollen studsar i "tak" och väggar men om den nuddar golvet förlorar man ett liv (som syns uppe i vänstra hörnet). Bollen sätts då tillbaka på spelarrutan och bollens hastighet går tillbaka till första läget.

Banan är automatiskt genererad. Med enkla ändringar i koden går det dock att göra förbyggda banor.

Ibland spawnar det en Power-up. Denna rör sig nedåt och om spelaren lyckas fånga den (med den blå rutan) så växer rutan man styr. Detta kan ske flera gånger men det finns ett max på hur stor rutan kan bli.

En framtida utökning av spelet är att lägga till highscores som lagras i en databas och visas. Detta gör att folk kan tävla mot varandra.