

DSK2/DVK:PROJ

Senast uppdaterad 2011-03-21, Utskrivet 2012-04-20

Namn: Projektarbete med programvaruteknik

Högskolepoäng: 15.0

Datum: 2011-03-21 till 2011-06-04

förkunskapskrav:

Mål

DSK2:PRJ är i grund och botten en projektkurs där studenterna förväntas i grupp producera ett arbete från ax till limpa. Studentgruppen skall ta en idé och utveckla den till en färdig produkt, eller en prototyp av den färdiga produkten med all efterfrågad funktionalitet. Utifrån detta grundmål finns det ett antal delmål som studenten förväntas uppnå.

- Tillgodogöra sig förståelse inom projektledning och dess nyanser
- Expandera och praktiskt applicera den kunskap man har tillgodogjort sig under tidigare kurser på

kandidatprogrammet

- Vidareutveckla sina kunskaper inom projektarbete och att arbeta i grupp

Studenten skall efter avslutad kurs kunna:

- Definiera och redogöra för grundläggande koncept inom projektledning och systemutveckling
- Nämna, förklara och tillämpa verktyg för projektplanering och systemutveckling
- Praktiskt applicera kunskaper inom projektledning, utvecklingsmetodik, modellering samt programmering

Innehåll

Momentet behandlar teori inom projektledning och systemutveckling samt fokuserar på praktiskt applicering av dessa kunskaper under projektets gång.

Genomförande

Undervisningen sker i form utav föreläsningar, seminarier, personlig journal och en inlämningsuppgift.

Litteratur

- J. Richardson och W Gwaltney Jr.: Ship It! A Practical Guide to Successful Software Projects, The Pragmatic Programmers, 2006, 0-9745140-4-7

Examination

Kursens 15 Hp är uppdelade som följer:

- 5Hp - Skriftlig examination i form utav en salstentamen (Betyg: A-F)
- 5Hp - Implementation av inlämningsuppgift (Betyg: Pass/Fail)
- 5Hp - Personlig journal som beskriver vad du har gjort under kursen (Betyg: A-F)

För vidare information om kursen (betygskalor mm) gå till FirstClass.

Medverkande

Kurs-/delkursansvarig

Henrik Bergström

Peter Majlender

Föreläsare

Henrik Bergström

Peter Majlender

Martin Henkel
Alexander Kozynchenko
Gunnar Wettergren
Jelena Zdravkovic
Ann-Sofi Ån

Lektionsledare
Henrik Bergström
Peter Majlender

Handledare
Henrik Bergström
Peter Majlender

Gästföreläsare
Henrik Bergström
Peter Majlender

Kurser

Data- och systemvetenskap iv, IB402C [Obligatorisk]
Datorspelsutveckling iv, IB406C [Obligatorisk]
Datavetenskap iv, IB407C [Obligatorisk]